

ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД УКООПСПІАКИ  
«ПОЛТАВСЬКИЙ УНІВЕРСИТЕТ ЕКОНОМІКИ І ТОРГІВЛІ»

Навчально-науковий інститут харчових технологій готельно-ресторанного та туристичного  
бізнесу

Кафедра готельно-ресторанної та курортної справи

## СИЛАБУС

навчальної дисципліни

### «Комп'ютерна графіка та Web-дизайн»

на 2021-2022 навчальний рік

Курс та семестр вивчення	2 курс, 2 семестр
Освітня програма/спеціалізація	«Готельно-ресторанна справа»
Спеціальність	241 «Готельно-ресторанна справа»
Галузь знань	24 Сфера обслуговування
Ступінь вищої освіти	Молодший бакалавр

ПІБ НПП, який веде дану дисципліну,  
науковий ступінь і вчене звання,  
посада

**Миронов Денис Анатолійович**

к.т.н.,

доцент кафедри готельно-ресторанної та курортної справи

Контактний телефон	+38-066-732-65-48
Електронна адреса	zardenzar@gmail.com
Розклад навчальних занять	<a href="http://schedule.puet.edu.ua/">http://schedule.puet.edu.ua/</a>
Консультації	он-лайн: електронною поштою, пн-пт з 10.00-17.00
Сторінка дистанційного курсу	<a href="http://www2.el.puet.edu.ua/st/course/view.php?id=1010">http://www2.el.puet.edu.ua/st/course/view.php?id=1010</a>

#### Опис навчальної дисципліни

<b>Мета вивчення навчальної дисципліни</b>	Метою вивчення навчальної дисципліни є: теоретична і практична підготовка фахівців зі створення інформаційних ресурсів у готельно-ресторанній справі.
<b>Тривалість</b>	5 кредитів ЄКТС/150 годин (лекції 20 год., практичні заняття 40 год., самостійна робота 90 год.)
<b>Форми та методи навчання</b>	Лекції та практичні заняття в аудиторії, самостійна робота поза розкладом
<b>Система поточного та підсумкового контролю</b>	Поточний контроль: відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; тестування; поточна модульна робота Підсумковий контроль: залік (ПМК)
<b>Базові знання</b>	Наявність широких знань з математики та інформатики, мати досвід використання пакетів прикладних програм та інструментів програмування.
<b>Мова викладання</b>	Українська

#### Перелік компетентностей, які забезпечує дана навчальна дисципліна, програмні результати навчання

<b>Універсальні програмні результати навчання</b>	<b>Універсальні компетентності, якими повинен оволодіти здобувач</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>застосовувати сучасні інформаційні технології для організації роботи закладів готельного та ресторанного господарства.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>здатність розробляти, просувати, реалізовувати та організовувати споживання готельних та ресторанних послуг для різних сегментів споживачів.</li></ul>

### Тематичний план навчальної дисципліни

Назва теми	Види робіт	Завдання самостійної роботи у розрізі тем
Модуль 1. Обробка контенту веб-сайтів засобами Photoshop		
Тема 1. Вступ. Загальні прийоми роботи в Photoshop	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Робота з текстом у растровому зображенні
Тема 2. Робота з текстовим контентом у Photoshop	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Вивчення векторної графіки та програмних оболонок для її обробки
Тема 3. Поняття комп'ютерної графіки	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Вивчення кольорових моделей, які використовуються під час обробки відеосигналів
Тема 4. Колір в дизайні	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Підвищення якості зображення за допомогою інструментів Photoshop (тонова та кольорова корекція)
Тема 5. Обробка фотокарток	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи; поточна модульна робота	Особливості застосування фільтрів для обробки зображень
Модуль 2. Розробка багатосторінкового веб-сайту у системі управління контентом Macromedia Dreamweaver		
Тема 6. Композиція та інформативність	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Ознайомлення з CMS, DRUPAL, Wordpress
Тема 7. Ознайомлення з основами розробки веб-сайтів	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Визначення переваг та недоліків програмного пакету Drupal
Тема 8. Основи роботи у середовищі програми Dreamweaver	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Вивчення бази модулів Drupal
Тема 9. Створення найпростішого веб-сайту в середовищі Macromedia Dreamweaver. Елементи форматування тексту	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи	Вивчення, установка, налагодження та використання 1-2 нових модулів для роботи з текстом у системі Drupal
Тема 10. Створення найпростішого веб-сайту в середовищі Macromedia Dreamweaver. Форматування графічного контенту	Відвідування занять; захист домашнього завдання; обговорення матеріалу занять; виконання навчальних завдань; завдання самостійної роботи; поточна модульна робота	Вивчення, установка, налагодження та використання 2-3 нових модулів для роботи з графікою у системі Drupal

### Інформаційні джерела

1. Компьютерная графика и веб-дизайн. Практикум: учебное пособие / под ред. Л.Г. Гагариной. – М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФА-М, 2010. – 288 с. Ванін В.В., Первертун В.В., Надкернична Т.М., Власик Г.Г. Інженерна графіка – К.: Видавничка група ВНУ, 2009. – 400 с: іл
2. Дунаев В.В. Кухня Photoshop. – СПб.: Изд. Питер, 2006. – 288 с. Інженерна та комп'ютерна графіка: навч. посібник / Б.Д. Коваленко, Р.А. Ткачук, В.Г. Серпученко. – К.: Каравела, 2008.
3. Топорков С.С. Adobe Photoshop CS в примерах. – СПб. БХВ-Петербург, 2005. – 384 с.
4. Дронов В. А. Самоучитель Macromedia Dreamweaver 8. – СПб.: БХВ-Петербург, 2006. – 320 с.
5. Уорнер Джанин, Гарднер Сюзанна Dreamweaver MX 2004 для «чайников»: Пер. с англ. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2004. – 352 с.

## Програмне забезпечення навчальної дисципліни

- Програми Adobe Photoshop, Dreamweaver.

### Політика вивчення навчальної дисципліни та оцінювання

- Політика щодо відвідування занять: студенти повинні бути присутніми на кожному занятті, кожне наступне заняття пов'язане із попереднім. В разі відсутності з поважних причин, допускається самостійне виконання завдання в терміни не пізніше ніж до наступного за розкладом заняття.
- Політика щодо академічної доброчесності: забороняється використовувати мобільні пристрої під час виконання практичних завдань та модульних робіт. Кожен студент отримує власне завдання та виконує його самостійно. Не дозволяється консультування під час виконання практичних завдань із іншими студентами, лише з викладачем.
- Політика зарахування результатів неформальної освіти: <http://puet.edu.ua/uk/publicna-informaciya>

### Оцінювання

Підсумкова оцінка за вивчення навчальної дисципліни розраховується через поточне оцінювання

Види робіт	Максимальна кількість балів
Модуль 1 (теми 1-5): відвідування занять (10 балів); виконання навчальних завдань (15 балів); завдання самостійної роботи (15 балів); поточна модульна робота (10 балів)	50
Модуль 1 (теми 6-10): відвідування занять (10 балів); виконання навчальних завдань (15 балів); завдання самостійної роботи (15 балів); поточна модульна робота (10 балів)	50
Разом	100

### Шкала оцінювання здобувачів вищої освіти за результатами вивчення навчальної дисципліни

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка за шкалою ЄКТС	Оцінка за національною шкалою
90-100	A	Відмінно
82-89	B	Дуже добре
74-81	C	Добре
64-73	D	Задовільно
60-63	E	Задовільно достатньо
35-59	FX	Незадовільно з можливістю повторного складання
0-34	F	Незадовільно з обов'язковим повторним вивченням навчальної дисципліни